17.Json文件格式

ViewController.m

#import "ViewController.h"

@interface ViewController ()

@end

@implementation ViewController

//数据字典

static NSDictionary\* dic;

- (void)viewDidLoad {

[super viewDidLoad];

// Do any additional setup after loading the view, typically from a nib.

//获取json文字在手机中的路径

//mainBundle获取主资源包

//pathForResource：获取json文件的quanlujing

//参数1：文件的名字

//参数2：文件拓展名

NSString\* path = [[NSBundle mainBundle]pathForResource:@"" ofType:@"json"];

//将文件读取出来，作为二进制文件存储到内存中

//参数：文件路径

//返回值为二进制文件格式

NSData\* dataJson = [NSData dataWithContentsOfFile:path];

//NSJSONSerialization:将数据解析类

//参数1：二进制的数据对象

//参数2：解析方式，默认解析方式解析

//参数3：错误信息对象，可以是nil

//返回值：将解析后的数据保存在字典中返回

dic = [NSJSONSerialization JSONObjectWithData:dataJson options:NSJSONReadingMutableContainers error:nil];

}

-(void)touchesBegan:(NSSet<UITouch \*> \*)touches withEvent:(UIEvent \*)event

{

NSLog(@"dataJson = %@",dic);

}

- (void)didReceiveMemoryWarning {

[super didReceiveMemoryWarning];

// Dispose of any resources that can be recreated.

}

@end